Day 07总结

在本次课个人把握不准的就是如何去把物体抽象出对象结构来，视频中最后的案例：随机产生小方块，涉及到的对象不多，所以抽出来还算比较简单，如果说把map的生成也做进去，那map和block的对象关系，以及之后做的贪吃蛇的关系划分和封装，思路方面不太顺畅，不太好把握对象的抽取及封装关系，如何更合理的去抽取。